

NOVITA' GENNAIO 2010

Gira il mondo con l'inglese. Con CD Audio.
Paolo Petroni

Max, Anna e il loro strano cane di nome Gatto partecipano alla grande caccia al tesoro "Gira il mondo con l'inglese". In 15 tappe (15 units didattiche) visiteranno altrettanti Paesi del mondo. Il tesoro da trovare alla fine del viaggio? Tanti nuovi amici da tutto il mondo! Un'unica regola: comunicare sempre e solo in lingua inglese. Età di lettura: da 9 anni.



COSA FARE SE IL VOSTRO GATTO...RISPOSTE DEGLI ESPERTI AI PIU' COMUNI PROBLEMI DEI GATTI.

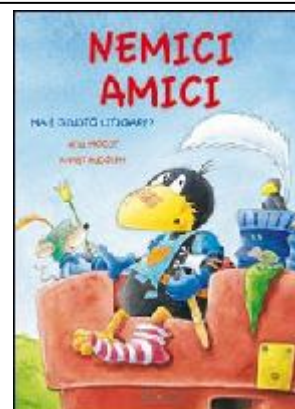
Arrowsmith Claire – Francesca Riccomini

Il manuale si concentra sugli interrogativi che nascono nel rapporto quotidiano col proprio gatto e offre consigli pratici per affrontare problemi comportamentali e di addestramento, incidenti e atteggiamenti poco socievoli. Non mancano, poi, i suggerimenti dei veterinari in caso il proprio gatto presenti disturbi.



Nemici amici, ma è giusto litigare?
Nele Moost - Annet Rudolph

Che rabbia! Lupone ha cacciato il corvo Calzino e il tasso Max dal loro castello. Così scoppia un litigio furioso e il lupo salta addosso al piccolo corvo. Per i due amici è impossibile difendersi: il lupo è troppo forte! Questa volta la parlantina del corvo non è di alcun aiuto. Che fare, allora? Secondo il cinghiale Pancotto c'è un'unica soluzione: diventare forti, imparare a fare a pugni e difendersi picchiando a più non posso. Ma è davvero questo il modo giusto per risolvere i problemi? O serve solo a peggiorare le cose? Una bella storia su come risolvere i conflitti, raccontata in modo vivace e divertente. Età di lettura: da 5 anni.



| | |
|--|---|
| <p>Il cerchio della vita Koos Meinderts - Harrie Jekkers - Piet Grobler</p> <p>Una storia piena di colore per spiegare, in allegria, come ogni esistenza un giorno, inevitabilmente, finirà.</p> |  |
| <p>Spegliamo la Luce! Per risparmiare energia Jean René Gombert, Joelle Dreidemy</p> <p>Un libro divertente e istruttivo che, attraverso esempi, insegna ai bambini cosa fare per risparmiare l'energia. Perché abbiamo bisogno di energia? Da dove viene l'energia? Chi la spreca? E come fare per risparmiarla?</p> |  |
| <p>Atlante storico del mondo antico Nuova edizione 2009</p> <p>Dal primo uomo fino alla caduta dell'impero romano, questo volume ti racconta l'affascinante storia del mondo antico: i grandi eserciti degli imperi mesopotamici, le divinità egizie, l'arte raffinata dell'Estremo Oriente, le piramidi dell'America Centrale, la potenza di Roma e le gesta di re, imperatori ed eroi. Centinaia di illustrazioni ricostruiscono la vita quotidiana del passato con le testimonianze e i reperti che sono giunti fino a oggi. In più, completissime carte geografiche ti permettono di "vedere" e comprendere facilmente i principali avvenimenti dei diversi periodi storici. In appendice, una completa cronologia e l'elenco dei personaggi famosi rende questo volume un compagno ideale per gli studi scolastici.</p> <p>Età 6-10 anni</p> |  |
| | |

L'assalto dei grillitalpa. Supereroi (3)
Stilton Geronimo

I Supereroi hanno appena sconfitto un robot pilotato dalle pantegane. È l'ennesimo fallimento, per Blacky Bon Bon e la sua Banda dei Puzzone. Ma ora hanno un nuovo alleato: Ratto Talpa, un roditore che comanda un intero esercito di grillitalpa, piccoli insetti scavatori che invadono e distruggono Muskrat City. Tra inseguimenti, scontri e combattimenti, i Supereroi cercano di fermarli, ma nella battaglia decisiva vengono fatti prigionieri. La vittoria sembra in mano ai cattivi, ma a decidere le sorti dei nostri eroi sarà Fiele, la figlia del Capo... Con un colpo di scena finale, Supersquitt e la sua squadra verranno liberati e la minaccia dei grillitalpa sarà sventata



Parolandia (CD-ROM)
Un gioco di parole e frasi con la grammatica colorata

Basato su un gioco da tavolo di grande successo («Parolandia dei Piccoli»), questo CD-ROM propone ai bambini a partire dai 7 anni molteplici esercizi sulle sequenze di parole e sulla struttura della frase attraverso l'uso dei pezzi colorati del puzzle. Il bambino viene stimolato in attività che sono proposte sotto forma di semplici giochi, a lavorare su aspetti fondamentali della grammatica, quali il concetto di maschile e femminile, di singolare e plurale, di tempo presente e passato, l'uso corretto di preposizioni, avverbi e congiunzioni ecc. Un'importante sezione è dedicata al gioco vero e proprio «Parolandia», dove il bambino deve comporre frasi lunghe e significative assemblando i pezzi del puzzle a sua disposizione in sequenze orizzontali o verticali che si incrociano.

