

DICONO DI ODISSEO

Imme Dros, Salani Editore, 2007

Riscrittura delle vicende di Odisseo, narrate fuori dagli schemi culturali dell'epoca e in prima persona dagli stessi personaggi, umani e divini, che fanno parte della storia.

IL GIGANTE SOTTO LA NEVE

John Gordon, Campanila, 2006

Tre ragazzini inglesi chiaroveggenti, Jonk, Bill e Arf, scoprono un oscuro pericolo che incombe sulle loro brughiere e che riguarda un misterioso Signore della Guerra che si fa trasportare dal gigantesco Uomo Verde.

SOLSTIZIO D'INVERNO

Michael Scott, Mondadori, 1999 (Junior fantasy)

I dublinesi Claire e Patrick non immaginano che mentre stanno organizzando uno scherzo ai compagni, con cui sono in gita presso il sito megalitico di Newgrange, un dio crudele e affamato li sta osservando in attesa...

IL MISTERO DELL'AMULETO ETRUSCO

Tracy Barrett, Mondadori, 2006, (Junior + 11)

Hector, undicenne del Tennessee, partecipa in Italia con la madre linguista a uno scavo archeologico in zona etrusca, circostanza che fa scattare un rapporto oltre il tempo fra lui e un coetaneo di allora a rischio di morte.

UN PONTE PER TERABITHIA

Katherine Paterson, Mondadori, 2007

NA pate

Jess è un ragazzino solo, malgrado la numerosa famiglia, finché non conosce Lesley, una coetanea fuori dell'ordinario e dà vita con lei a un regno magico e segreto destinato purtroppo a non durare a lungo.

I CACCIATORI DELLA LUNA ROSSA

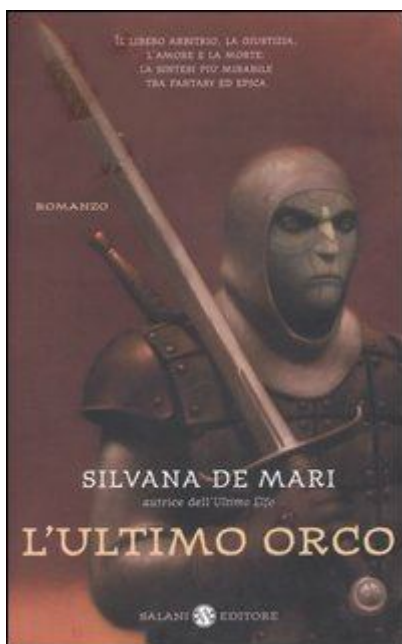
Marion Zimmer Bradley, Salani, 1992, (Le Linci)

Dane Marsh, navigatore solitario, viene catturato da una nave spaziale, diventando uno dei tanti prigionieri che i mekhar, uomini-leone, negrieri delle galassie, prelevano dai pianeti, e scopre l'esistenza dell'Unione, associazione di galassie, con i suoi riti e le sue leggi...

SIR GAWAIN E LO SCUDIERO

Gerald Morris, Mondadori, 2004 (Junior fantasy)

L'orfano quattordicenne Terence, che è sempre vissuto isolato insieme a un eremita, diventa un giorno scudiero di Gawain e inizia così per lui una straordinaria avventura a contatto con i cavalieri della Tavola Rotonda.





L'ULTIMO ELFO

Silvana De Mari, Salani, 2004 (GPIstrici)

In una landa desolata afflitta da una pioggia torrenziale l'ultimo piccolo elfo, salvato da due umani, incrocia il suo destino con l'ultimo della stirpe dei draghi per salvare tutto il mondo secondo un'antica profezia.

L'ULTIMO ORCO

Silvana De Mari, Salani, 2005

Il protagonista di questo libro è Rankstrail, soldato di ventura che combatte una guerra contro gli orchi. Mentre Yorsh, l'ultimo elfo è un eroe per destino, per Rankstrail è diverso: non è un predestinato, deve trovare la sua via attraverso le scelte, anche sbagliando. E sarà l'amore ad aiutarlo a prendere le decisioni giuste. Lo schema classico prevede che l'eroe liberi la fanciulla dall'orco. Ma chi è veramente l'orco: chi è nato orco, o chi ha scelto di esserlo?

LA RUPE DEI TROLL

Katherine Langrish, Fabbri, 2004

Nella Scandinavia dei vichingi il dodicenne Peer, rimasto orfano, viene adottato da due zii gemelli simili a orchi, che oltre a maltrattarlo e sfruttarlo intessono ai suoi danni uno scellerato patto con i malvagi troll

LE TREDICI VITE E MEZZO DEL CAPITANO ORSO BLU

Walter Moers, Salani, 2000

NR moer

Orso Blu, nato forse dal mare, racconta la sua vita, ovvero le 13 vite e mezza già trascorse delle 27 di cui dispone, tra minipirati, foreste incantate, deserti di zucchero, animali fantastici e altre situazioni.

I CAVALIERI DELLA TAVOLA ROTONDA

Mino Dilani, Mursia, 1998

NR mila

Le mitiche vicende di re Arturo da quando assume il regno estraendo la celebre spada all'istituzione della Tavola Rotonda, alle strenue lotte contro i nemici, all'amore per Ginevra, fino alla tragica morte in battaglia.

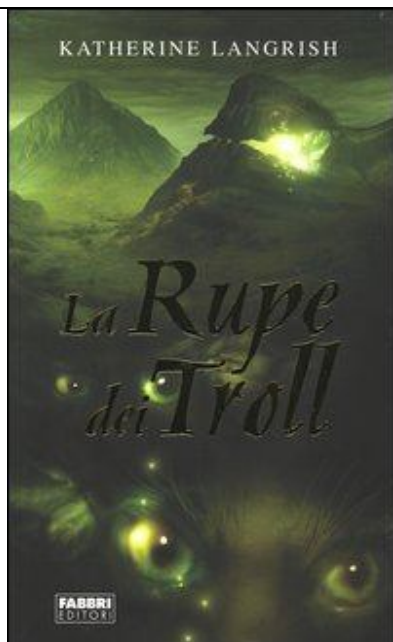
ABARAT

Clive Barker, Fabbri, 2005

NA bark

Candy Quackenbush, ragazzina irrequieta, vive a Chickentown, una cittadina noiosa del Minnesota. Dopo un violento scontro con un'insegnante, fugge da scuola e vaga fino al limitare del bosco, dove le case lasciano il posto alla prateria. E qui ecco la prima di moltissime sorprese: un molo in rovina e un vecchio faro abbandonato. Sotto i suoi piedi scricchiola la sabbia. Il mare nel Minnesota? Possibile? Ma certo. È il Mar d'Izabella, che viene a prenderla e la porta via sulle sue onde, verso Abarat: un arcipelago di ventiquattro isole, una per ogni ora del giorno, più la venticinquesima Ora, un Tempo Fuor dal Tempo.





ARTEMIS FOWL

Eoin Colfer, Mondadori, 2004

NA Colf

Artemis Fowl, 12 anni, è un ragazzo decisamente fuori dall'ordinario: dotato di grandi capacità cerca di rubare l'oro ai rappresentanti del Piccolo Popolo, impossessandosi con la furbizia del loro libro segreto.

L'ENIGMA DI EPSILON

Cristine Morton Shaw, Mondadori, 2005

NA mort

Jess, 14 anni, scopre che un'antica maledizione incombe sulla sua famiglia e per liberarsene deve avere a che fare con il misterioso Epsilon, che le propone enigmi e indovinelli da risolvere.

LA MAGIA DEL LUPO

Micelle Paver, Mondadori, 2005

NR pave

Nell'Europa nordica di 6000 anni fa il dodicenne Torak, restato solo dopo la morte del padre cacciatore ucciso da un gigantesco orso dai poteri sovranaturali, affronta il mostro con l'aiuto di un lupo e di una coetanea.

DINOTOPIA PERDUTA

Alan Dean Foster, Fabbri, 2002

NA fost

Un gruppo di pirati nella seconda metà dell'Ottocento approda su un'isola sconosciuta dove i dinosauri hanno continuato a esistere formando una specie altamente evoluta che convive pacificamente con gli esseri umani.

WIZARDS OF MICKEY

-LE ORIGINI-

IL NOME SEGRETO

Vanna De Angelis, San Paolo, 2006

NA dean

A 11 anni Eva, figlia unica di padre vedovo, scopre di possedere il dono della scintillanza e di poter viaggiare nel tempo: inizia così per lei una nuova, pericolosa esistenza, che la conduce anzitutto nella Praga del 1587...

CRONACHE DEL MONDO EMERSO. NIHAL DELLA TERRA DEL VENTO

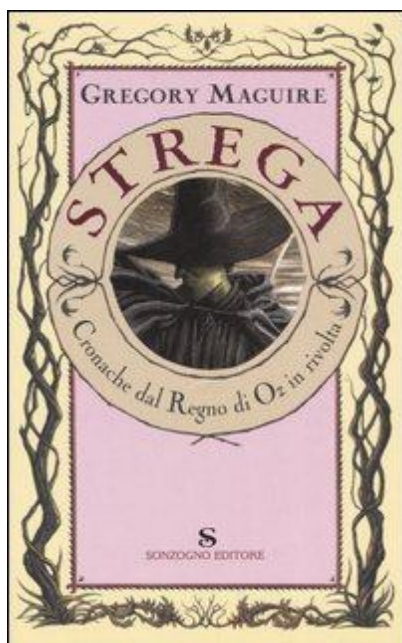
Licia Troisi, Mondadori, 2004.

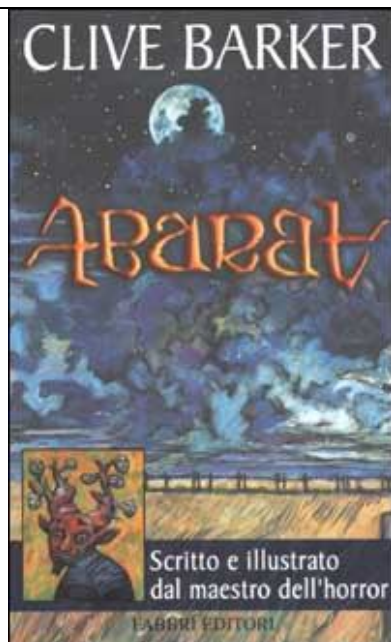
Quando la Terra del Vento viene attaccata dall'esercito di mostri del Tiranno, il despota che ha già conquistato cinque delle otto zone che compongono il Mondo Emerso, Nihal, metà umana, metà elfo, mette in moto il suo spirito guerriero.

LA CHIAVE DELL'ALCHIMISTA

Cristina Brambilla, Mondadori, 2007

A Venezia, dove si è appena trasferita, Lucilla, 13 anni, la cui madre è in coma, scopre che il proprio padre è un attivo alchimista, nonché socio di una statua animata, e fa la conoscenza di due anziani fratelli ebrei.





STREGA. CRONACHE DEL REGNO DI OZ IN RIVOLTA
Gregory Maguire, Sonzogno, 2006

L'altra faccia del regno di Oz, con la polizia segreta del Mago che ne sorveglia gli abitanti, la minaccia dell'esilio per gli animali parlanti e la coraggiosa Elfaba dalla pelle verde che si ribella.

I SERPENTI DI ARAKESH

V.M.Jones, Salani, 2005

Adam, orfano dodicenne iugoslavo che vive in un collegio neozelandese dove lo maltrattano, viene selezionato con altri quattro adolescenti per trovare una pozione terapeutica in un mondo virtuale che si è materializzato.

PETER PAN

James Matthew Barrie, Salani, 2004 (Grand'Istrici)

Sull'Isola-che-non-c'è Wendy e i suoi fratellini Gianni e Michele cercano insieme a Peter Pan di rintuzzare i malvagi propositi di Capitan Uncino, intenzionato più che mai a catturare l'eterno bambino volante.

PICCOLO LU

Svein Nyhus, Salani, 2002 (i Criceti)

Piccolo Lu parte dai Boschi delle Nebbie per raggiungere la città di Ba, dove intende farsi assumere dal mago Bulibar come portatore.

ADDIO AI DRAGHI DEL VENTO

Pamela Freeman, Salani, 2000 (I criceti)

Figlia dello spirito di un salice e di un re, la principessa Melissa deve faticare non poco per conciliare le duplici esigenze, reali e fatate, del suo animo.

LA SPADA ADDORMENTATA

Michael Morpurgo, San Paolo, 2007

Nel romanzo che ha scritto per l'amica del cuore il dodicenne Bun, che è cieco da due anni e abita a Bryher, la più piccola delle isole Scilly, il protagonista - ovvero lui stesso - ritrova Excalibur e incontra re Artù.

PASSAGGIO SEGRETO AL BINARIO 13

Eva Ibbotson, Salani, 1999 (GI'Istrici)

Il passaggio segreto fra il mondo reale e quello fantastico dell'Isola si apre ogni nove anni, per nove giorni soltanto: riusciranno alcuni soccorritori, in così breve tempo, a trovare e a riportare a casa il principe dell'Isola, rapito in fasce nove anni prima?

IL MAGO

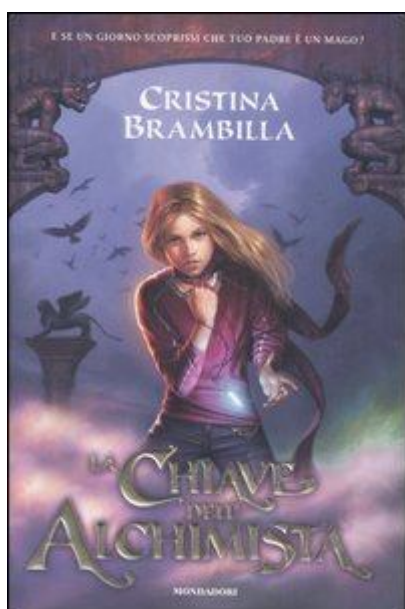
K.A. Applegate, Mondadori, 2001

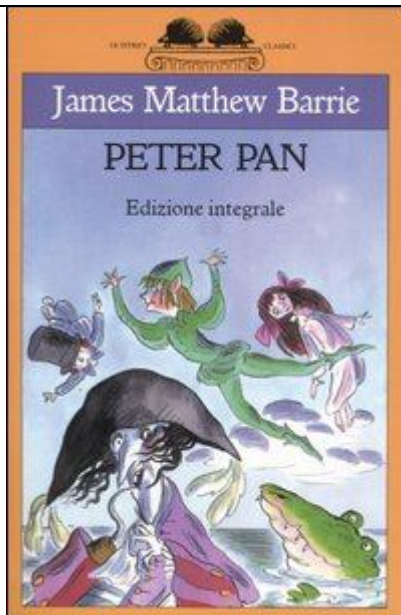
Le avventure di April, adolescente americana, che con i suoi tre amici e la sorella Senna, viene trasportata in un universo parallelo e fantastico, Everworld.

NEL REGNO DELLA FANTASIA

Geronimo Stilton, Piemme, 2003

In una storia che comprende 10 canzoni il topo Geronimo Stilton per salvare la Regina del Regno della Fantasia si ritrova sbalzato in luoghi fantastici popolati da streghe, sirene, draghi, folletti, gnomi, giganti, fate.





LE CRONACHE DI NARNIA. IL LEONE, LA STREGA E L'ARMADIO

C.S. Lewis, Mondadori, 2005

Quattro fratelli, Edmund, Peter, Susan e Lucy, scoprono che attraverso un armadio esiste il passaggio per un mondo parallelo, il magico regno di Narnia, congelato da un incantesimo che loro possono aiutare a sciogliere.

LA STORIA INFINITA

Michael Ende, Corbaccio, 2002

In un giorno di pioggia, Bastiano inseguito dai compagni che si fanno beffe di lui, si rifugia in una vecchia libreria dove trova un volume intitolato "La storia infinita". Il libraio non vuole venderlo, ma l'attrazione per quel libro è tale che Bastiano lo ruba e ci si immerge letteralmente: infatti, scopre che proprio lui non è solo spettatore delle meravigliose avventure che vi sono narrate, ma ne è anche protagonista, chiamato a salvare i destini del mondo incantato di Fantasia, Caratteri rossi per la storia di Bastian, undicenne orfano di madre che trova un magico libro su Fantasia, verdi per la fantastica vicenda che vi si narra.

IL GIGANTE SOTTO LA NEVE

John Gordon, Campanila, 2006

Tre ragazzini inglesi chiaroveggenti, Jonk, Bill e Arf, scoprono un oscuro pericolo che incombe sulle loro brughiere e che riguarda un misterioso Signore della Guerra che si fa trasportare dal gigantesco Uomo Verde.

IL CUSTODE DEL DRAGO

Ian Oglvy, Mondadori, 2006

Il ricco adolescente Troglo dopo essere sfuggito allo stregone Skeletron, suo perfido tutore, ha adesso nuovi nemici da combattere: il Dragodonte, l'ultimo custode di draghi e gli stregorchi, che hanno rapito sua madre.

IL MAGO

Ursula K. Le Guin, Mondadori, 1996.

Il giovanissimo Ged, apprendista mago dagli enormi poteri, deve trovare la malefica Ombra e sconfiggerla a tutti i costi; così la rincorre tra i mari e le isole del fantastico mondo di Earthsea, fra innumerevoli pericoli e temibili incontri.

ROWAN. IL NEMICO NASCOSTO

Emily Rodda, Piemme, 2007 (Il battello a vapore)

Dopo aver affrontato il Drago della Montagna, Rowan è tornato vittorioso a casa. Ma le sue avventure non sono finite. Per salvare il villaggio da un'antica minaccia dovrà partire alla ricerca della mitica Vallata d'Oro. A quanto dicono i Viandanti, però, l'unico modo per raggiungerla è calarsi nel Pozzo di Unrin, un luogo oscuro e desolato popolato da orribili creature. Lì si nasconde il nemico di cui narrano le antiche leggende e che nessuno ha mai osato sfidare...





FAIRY OAK. IL SEGRETO DELLE GEMELLE

Elisabetta Gnone, De Agostani, 2005

Fairy Oak è un villaggio magico e antico, nascosto fra le pieghe di un tempo immortale. A volerlo cercare, bisognerebbe viaggiare fra gli altopiani Scozzesi e le scogliere Normanne, in una valle fiorita della Bretagna, fra i verdi prati irlandesi e le baie dell'oceano. Il villaggio è abitato da creature magiche ed esseri umani, ma è difficile distinguere gli uni dagli altri. Infatti, fate, maghi, streghe e cittadini comuni abitano quelle case di pietra da tanto di quel tempo che ormai nessuno fa più caso alle reciproche stranezze.

GENO E LA RUNA DEL GIRIFALCO D'ORO

Moony Witcher, Giunti, 2007 (Giunti Junior)

In questa nuova avventura Geno Hastor Venti, sotto un pavimento trova una strana porta documenti in pelle, chiuso con lacci in cuoio, che contiene una strana pergamena. Da quel momento comincia per Geno una nuova avventura, un viaggio pieno di colpi di scena, ancora una volta alla ricerca dei suoi genitori che forse presto potrà rivedere.

REDWALL

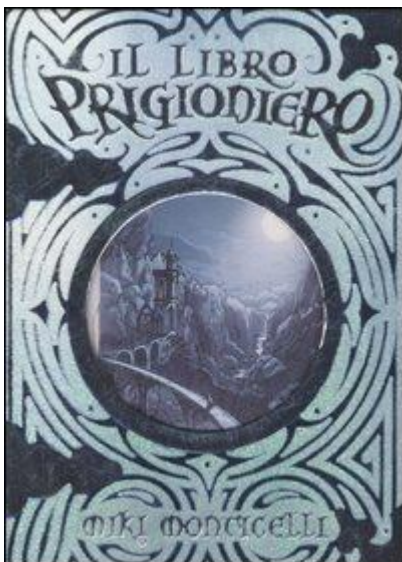
Brian Jacques, Mondadori, 1998 (Junior Fantasy)

L'antica e imprendibile abbazia di Redwall, nel cuore della foresta di Fiormuschiato, è abitata da un ordine monastico, fondato dal topo Martino. Adesso che il ratto Cluny vorrebbe espugnare l'abbazia, ai monaci non resta che inviare il novizio Pietro in cerca di un'antica e invincibile spada.

IL LIBRO PRIGIONIERO

Miki Ponticelli, Piemme, 2007 (Il battello a vapore)

In questa storia si parla di fate. E di magia. Bisogna che vi dica però che se posate il libro adesso, non potrete mai sapere che la fata di questa storia è ben diversa da tutte quelle di cui avete sentito parlare finora. E non potrete sapere cos'è la Valle Nascosta e che ne sia delle sue perdute Frontiere, di tutte le creature che la abitano, dei mille mostri che la infestano e delle altre cose che... Ma ecco, ho già spifferato troppo. Chi di voi ha deciso così, posi il libro, e se lo dimentichi subito. Gli altri, bè... gli altri comincino pure a leggere.



LILY QUENCH E LA REGINA DRAGO

Natalie Jane Prior, Giunti, 2005 (Giunti Junior)

Un drago semina il panico fra i sudditi del regno di Ashby. Gli unici ad avere la capacità di annientare il mostro sono i componenti di una famiglia di combattenti di draghi, gli Spazzafuoco. L'ultima rappresentante è Lily, la nostra protagonista, che noi incontriamo triste e sola, appena divenuta orfana e condannata al lavoro nella fabbrica degli occhielli. Infatti da quando il perfido Conte Nero ha ucciso il legittimo re Alwyn, usurpandone il potere, Ashby è diventato un luogo tetto, dove la cupa fabbrica di occhielli appesta l'aria con il fumo delle ciminiere. Il destino di Lily cambia improvvisamente quando è costretta ad affrontare il drago...